

RETOS

¡EL FINAL DE LA AVENTURA!



EQUIPO DOCENTE
5º Y 6º ED. PRIMARIA
CRA PEÑAS

Web: Coleapa.com





RETOS EL FINAL DE LA AVENTURA

TEMPORALIZACIÓN DEL PROYECTO.

A continuación, os presentamos una tabla con una organización orientativa para realizar los retos cada día.

DÍA DE LA SEMANA	ACTIVIDADES A REALIZAR CADA DÍA.
SEMANA 1 – DEL 8 AL 10 DE JUNIO	
LUNES	Realiza los retos del 1 a 4. <i>Al final de semana o de acabar los retos tienes que enviarlos al tutor-a para recibir un código cifrado</i>
MARTES	
MIÉRCOLES	
JUEVES	
VIERNES	
SEMANA 2 – DEL 15 AL 18 DE JUNIO	
LUNES	Realiza los retos del 5 a 9. <i>Al final de semana o de acabar los retos tienes que enviarlos al tutor-a para recibir un código cifrado.</i>
MARTES	
MIÉRCOLES	
JUEVES	
VIERNES	
INTRODUCE EL CÓDIGO SECRETO	

INSTRUCCIONES.

- Indiana Jones no será nada a tu lado si consigues realizar los retos que te proponemos.
- Realiza los retos que se proponen según la temporalización a lo largo de estas dos últimas semanas.
- Al final de cada semana entregaremos al tutor-a los retos realizados durante la semana.
- El tutor-a verificados los logros que has conseguido te enviará un código cifrado.
- Con el código cifrado podrás acceder al tesoro o recompensa que todo buena aventurera o investigadora logra al final de la película.
- Cualquier duda consulta al tutor-a de tu curso.

LEYENDA	Orientativa
Negro	Leer
Azul	Copiar enunciados.
Verde	Leer con atención y/o resolver
Rojo	Avisos o cosas a las que prestar atención.

Comenzamos en la siguiente página, verás como descubres y aprendes muchas cosas...



EL FINAL DE LA AVENTURA

RETO 1. LA PISCINA

En esta ocasión, para recibir la recompensa que os ayudará a descubrir el **ENIGMA de acceso a la web donde encontraréis vuestro premio**, deberéis investigar y buscar información en la PISCINA MUNICIPAL (en caso de no estar accesible buscad otro medio).

ACTIVIDAD/RETO

ENUMERA algunas de las normas que están previstas para poder disfrutar de los baños este verano. Ha de ser **Grabación de audio-video (Selfie)** y enviar a vuestro tutor/a, (no hace falta justificarlas por escrito).

Mínimo 3 normas sanitarias para el uso de las instalaciones.



RETO 2. EN LA COCINA

El final de curso está cerca, el cansancio está haciendo mella y necesitamos realizar un último esfuerzo. Parte de la energía que necesitas se encuentra en una alimentación adecuada, seguro que en tu localidad hay platos tradicionales muy sabrosos que te harán recuperar las fuerzas.



ACTIVIDAD/RETO

¡MANOS A LA MASA!

1. Selecciona, de todas las recetas que son típicas de tu localidad, la que más te guste.
2. Anota los ingredientes y describe los pasos que hay que seguir para su elaboración.
3. Prepara esa receta y hazle una foto. **Opcional???**

¡Que aproveche!





RETO 3. JUEGOS TRADICIONALES

En este reto vas a necesitar la ayuda de un adulto que en su infancia no tuviese a su alcance nuevas tecnologías para entretenerse ni divertirse, que te cuente alguno de los juegos que compartía con sus amigos cuando tenía tu edad. Va a ser una gran experiencia que con el paso de los años recordarás con mucho cariño, porque créeme al final: “La educación, los valores, los recuerdos, los momentos que ensanchan el alma, no te los puede quitar nadie”.

ACTIVIDAD/RETO

EL reto se basa en aprender ese juego popular y reflejarlo por escrito.

1. Título del juego.
2. Lugar de desarrollo (calle, pistas, agua...)
3. Material necesario para realizarlo
4. Instrucciones de este: objetivos y normas...
5. ¡¡¡A JUGAR!!!
6. Añadir foto o dibujo del juego y el nombre de la persona que te lo ha enseñado.



RETO 4. ENSEÑA LOS LUGARES TÍPICOS DE TU LOCALIDAD

Imagina que han llegado a tu pueblo niños de otro lugar y tú tienes la misión de enseñarle uno de los **lugares más importantes de tu pueblo** (Ayuntamiento, plaza, iglesia, fuente, castillo, mirador, plaza de toros, ermita, muralla, cueva, ...)

ACTIVIDAD/RETO

Elige uno de ellos, realiza una **foto o un selfi dónde salgas tú también** y en tres o cuatro líneas escribe por qué ese lugar es importante.

RETO 5. ROLLO DE PAPEL HIGIÉNICO

Durante el confinamiento que hemos tenido que pasar por culpa del Covid-19, muchas personas han ideado maneras de pasar el rato de una forma divertida, haciendo deporte en casa, jugando en familia a juegos de mesa, viendo películas...

Otra de las cosas que la gente ha hecho son muchas manualidades con materiales desechables y que podían encontrar en casa. Así pues, te reto, si quieres pasar de nivel, a que hagas una de estas figuras....



ACTIVIDAD/RETO

Como material principal tienes que utilizar **un rollo de papel higiénico**, luego podrás utilizar **cartulinas, folios, pintura de colores, rotuladores, pegamento, goma eva** o cualquier material del que dispongas en casa.

Una vez realizada tu creación **deberás de hacerle una foto en la que salgas tú también y enviarla**. ¡¡¡Ánimo y a ver como queda esa obra de arte!!!



RETO 6. SOMOS CIENTÍFICOS

Elige uno de los siguientes retos científicos...

RETO CIENTÍFICO 1 – EL EXTINTOR

Los extintores son artefactos que deben estar presentes en la mayoría de los lugares públicos y aun en casa, siempre se está expuesto a que ocurran accidentes pero pueden ser costosos y difíciles de conseguir.

En este proyecto trataremos de enseñarte la importancia que tienen los extintores en el hogar o en lugares públicos.

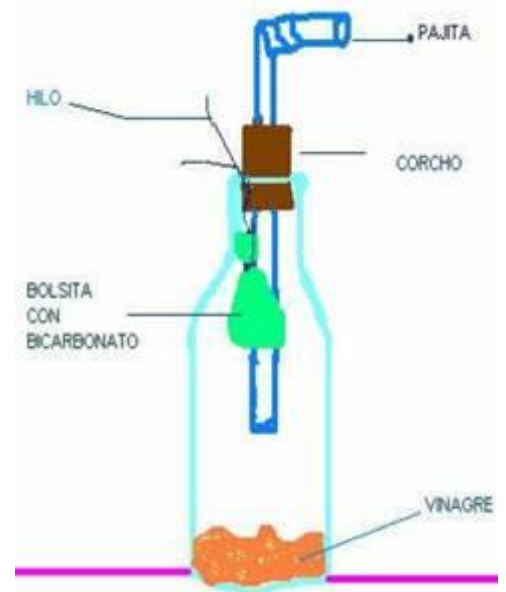
Algo importante es que este proyecto no sirve para utilizarse en grandes incendios, solo para apagar una vela, un papel o cosas por el estilo.

MATERIALES

- Bicarbonato
- Tapón de corcho de una botella de vino o una tapa de botella
- Pajita para beber
- Servilletas de papel
- Botella de agua (seca)
- Vinagre
- Hilo para coser
- Una barrena o un berbiquí
- Plastilina (solo si es necesaria)
- Una vela

PROCEDIMIENTO

- Se toma la servilleta y se desdobra completamente.
- Después se colocan 4 cucharadas de bicarbonato y la cerramos por lo extremos en forma de bolsita amarrándola de las esquinas con el hilo.
- Tomamos la botella de agua y vaciamos en ella 5 cucharadas de vinagre, a continuación tomamos el corcho y le hacemos un agujero con la barrena que cruce todo el corcho para que pueda pasar la pajita, si no se tiene un corcho, puede utilizar la tapa de la botella, tapando los huecos con plastilina.
- Una vez hecho esto, metemos la bolsita de bicarbonato adentro de la botella, dejando que cuelgue del hilo y no toque el vinagre, y dejamos una parte del hilo fuera de la botella.
- Colocamos la pajita en el corcho y tapamos la botella con el corcho (dejando un poco de hilo afuera).





ACTIVIDAD/RETO

RESULTADO

Para conseguir este reto, debes realizar una foto o video durante el momento en el cual estás comprobando que tu extintor casero funciona, y enviárselo a tu profe.

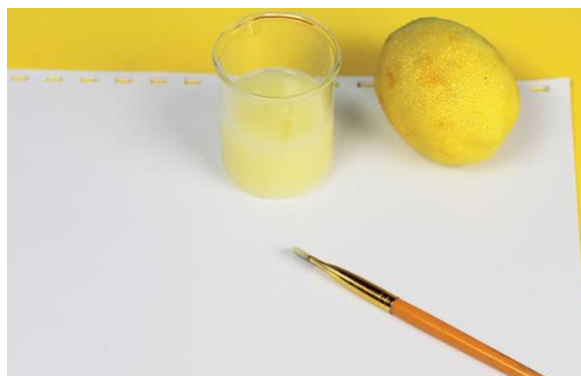
Para comprobar el resultado del experimento (siempre en presencia de un adulto) encendemos la vela, tapamos la pajita con el dedo y cortamos el hilo para romper la bolsita, sin destapar la pajita agitamos la botella y apuntamos la espuma a la vela, destapamos la pajita para que el gas que resulta de la reacción, apague la vela.

RETO CIENTÍFICO 2 – TINTA INVISIBLE

TINTA INVISIBLE. Crea un mensaje invisible que solo los mejores detectives puedan descubrir para ello necesitarás lo siguiente:

MATERIALES

- Pincel o bastoncillo de algodón
- Papel blanco
- Limón
- Agua



PROCEDIMIENTO

1. Exprime el zumo de limón en un cuenco y añade una cucharada de agua.
2. Mezcla y, con la ayuda de un bastoncillo o pincel, escribe tu mensaje en el papel.
3. Deja secar.
4. Pon una vela debajo (sin poner el papel demasiado cerca) y podrás leer el mensaje.

EXPLICACIÓN

El zumo de limón se oxida y se pone de color marrón cuando se calienta, por eso puedes leer el mensaje. Además de limón puedes usar zumo de naranja, miel diluida en agua, leche y vinagre.

RETO 7. EN BUSCA DE HOJAS

Estamos acabando la primavera y habréis observado que con las últimas lluvias tenemos un campo precioso lleno de una gran variedad de flores y plantas con hojas diferentes.

Durante estos días en los que aún no es sofocante el calor, os proponemos una excursión al campo en familia, durante esta excursión deberéis recoger hojas de diferente forma y tamaño, cuantas más hojas encontréis mejor.

Si conseguís encontrar al menos 10 hojas diferentes, habréis logrado vuestro reto. ¡¡¡Suerte!!!



RETO 8 ¿QUÉ PUEDES CONSEGUIR CON MATERIALES RECICLADOS?

Aquí van algunas ideas 😊

- Elige la que más te guste o haz una manualidad que se te ocurra.
- Cuando la hayas terminado, hazle una foto y mándasela a tu profe.

3 en raya hecho con una huevera



Se puede utilizar como joyero, para dejar las llaves...



Cajas de quesitos decoradas

Con un envase de detergente o de gel puedes tener un original bote para tus lápices.



Con una botella puedes hacer una maceta





RETO 9. DESCUBRE QUIÉN ES QUIÉN

Juguemos al "Quién es quién", aquí tienes una foto de varios de las maestras y maestros del colegio.



Rellena la siguiente tabla con los nombres de las maestras y maestros de la fotografía. Intentando averiguar quién puede ser cada uno. No te preocupes si no conoces a alguno de ellos, intentar averiguar todos los que puedas, ... será divertido.

ACTIVIDAD/RETO

Escribe los nombres en su lugar, como en la fotografía.

1	2	3
4	5	6
7	8	9
¡¡DESCUBRE A LOS PROFES DEL CRA PEÑAS!!		10



TARJETA DE CÓDIGOS

Apunta el código cifrado que te enviará tu tutor-a después de enviar las pruebas semanales. El código te servirá para acceder al final de la aventura.

TARJETA DE DESCIFRADO
PARA ACCEDER AL FINAL DE LA AVENTURA NECESITAS INTRODUCIR EL CÓDIGO CORRECTO EN EL SISTEMA.

Necesitarás acceder a internet, utiliza tu navegador favorito (Firefox, Chrome, etc.) El código se marca utilizando la siguiente dirección web:

COLEAPA.COM / * * * * *

Ayúdate de esta plantilla para marcar los códigos cifrados

WEB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
COLEAPA.COM/										

¡SUERTE, CAMPEONA – SUERTE, CAMPEÓN!



Castilla-La Mancha

EQUIPO DOCENTES CRA PEÑAS · 2020
COLEAPA.COM